



18. September 2009

# 6. SALZBURGER MEDIENTAG



www.medientag-salzburg.at

D. Strohmeier & C. Weigel | TU Ilmenau

## Mobile3DTV - Meet the Users



Bitte Anaglyphenbrille benutzen.

Sanna, 28, lebt und arbeitet in Tampere, Finnland. Wie so oft nach der Arbeit sitzt sie im Cafe um die Ecke und sieht sich noch einmal die letzte Folge ihrer Lieblingskrimiserie an – auf ihrem mobilen 3D-Handy.

In der Realität ist Mobile3DTV noch in der Entwicklung. Doch aus Sicht der nutzerzentrierten Entwicklung sind archetypische Nutzer, sog. Personas, bereits Realität. Der Vortrag betrachtet den Fortschritt der Entwicklung mobilen 3DTVs und setzt sich mit dem nutzerzentrierten Ansatz innerhalb des Forschungsprojekts MOBILE3DTV auseinander.

Dominik Strohmeier stellt in seinem Vortrag die nutzerseitigen Anforderungen und Bedürfnisse an mobiles 3DTV vor und geht dabei auch auf die Rolle des Nutzers innerhalb der Forschung ein. Mobile3DTV ist ein europäisches Verbundprojekt des 7. Forschungsrahmenprogramms der EU.

### Angaben zur Person

**Dominik Strohmeier**, geb. 1980 in Memmingen, Deutschland  
2001 – 2007 Studium der Medientechnologie an der Technischen Universität Ilmenau, Deutschland, und der Tampere University of Technology, Finnland  
Seit 2007 wissenschaftlicher Mitarbeiter am Lehrstuhl Elektronische Medientechnik der TU Ilmenau unter Prof. Brandenburg  
Seit 2008 Leiter des Arbeitspakets „Nutzerstudien“ im EU-Projekt Mobile3DTV  
Schwerpunkte: Subjektive Qualitätswahrnehmung, nutzerzentrierte Forschung

**Christian Weigel**, geb. 1977 in Potsdam, Deutschland  
1997-2003 Studium der Medientechnologie an der Technischen Universität Ilmenau, Deutschland  
2003-2004 wissenschaftliche Hilfskraft am Lehrstuhl Elektronische Medientechnik der TU Ilmenau unter Prof. Brandenburg  
Seit 2004 wissenschaftlicher Mitarbeiter am Lehrstuhl Elektronische Medientechnik der TU Ilmenau unter Prof. Brandenburg  
2005-2008 Mitarbeit im EU-Projekt 3DTV  
Seit 2009 Mitarbeit in einem DFG geförderten Forschungsprojekt  
Schwerpunkt: skalierbare Algorithmen für 3D Videoobjekte